

LABORATORIO DI LETTO- SCRITTURA
LA VOCALE "O": SUONI INIZIALI E FINALI

Dopo aver guardato il video di presentazione è importante ripassare la Filastrocca delle Vocali soffermandoci, questa settimana, sulla vocale... "O" (di seguito il link della filastrocca)

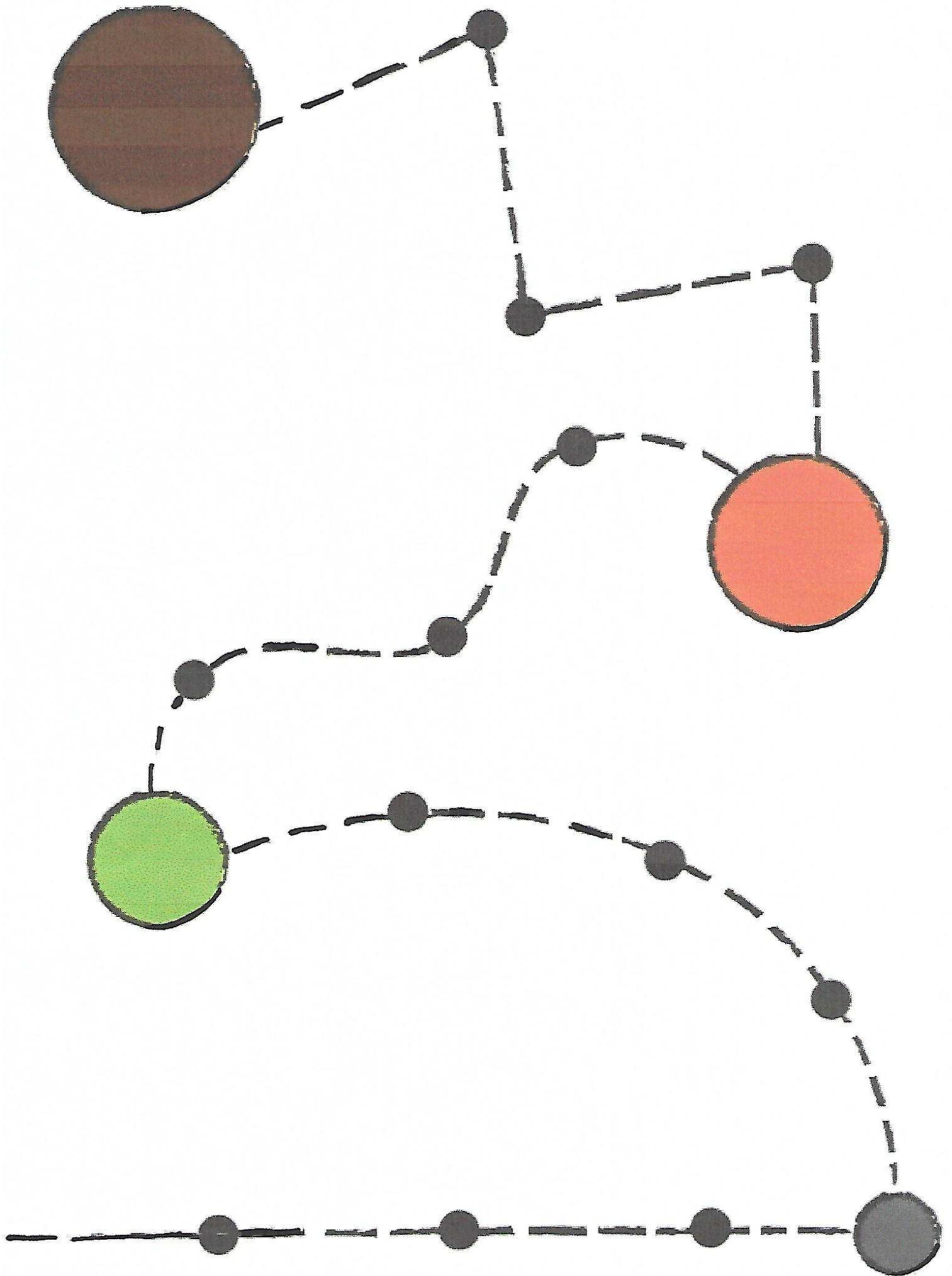
<https://www.youtube.com/watch?v=pwLHYvz-iLc>

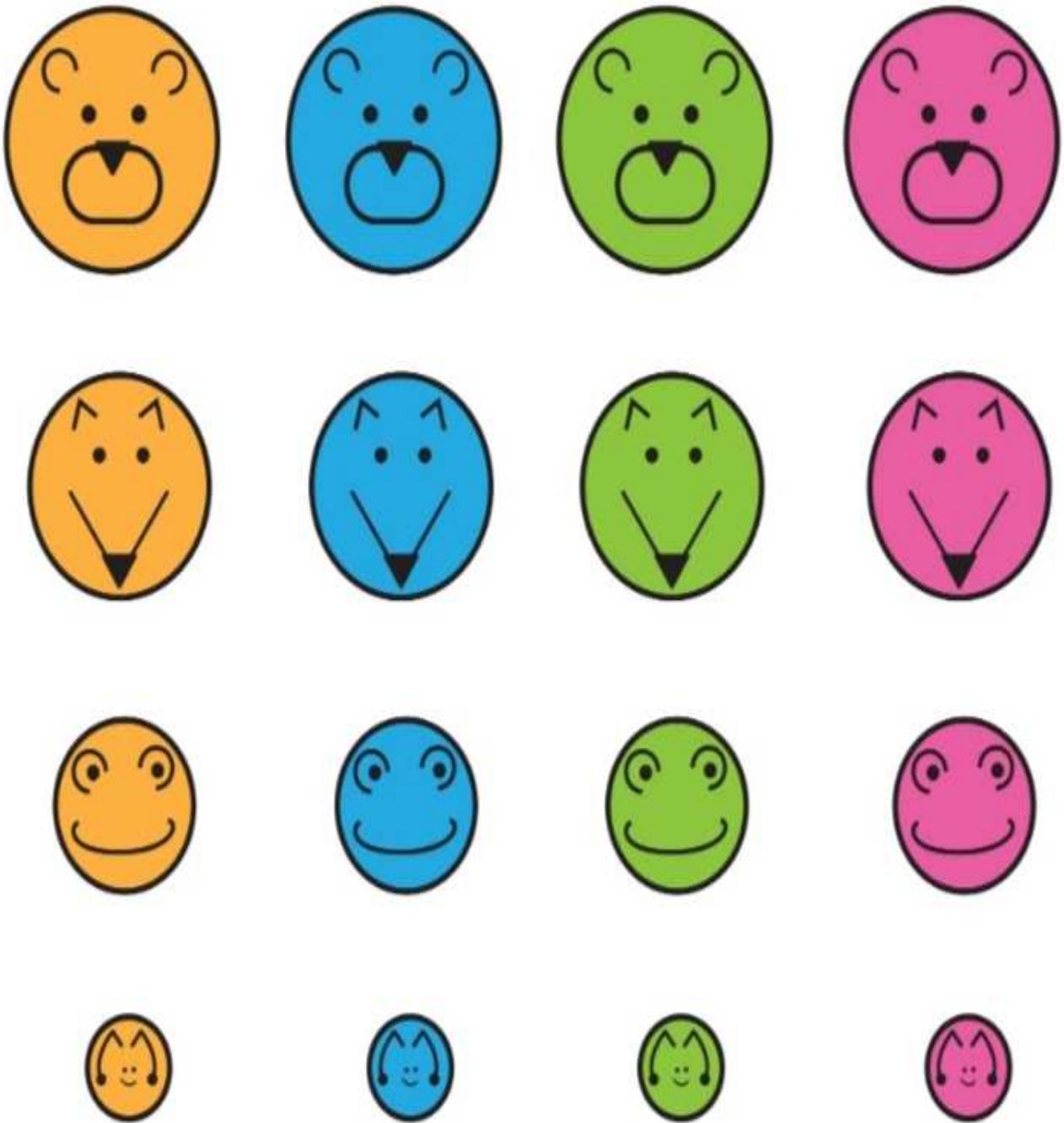
- Quali parole iniziano con la vocale "O"? In casa avrete, sicuramente, tante cose che iniziano con la nostra Vocale. Provate a pensare quali possono essere e poi correte a verificare se sono veramente presenti nella vostra casa. Una volta trovato l'oggetto, basterà indicarlo e nominarlo ad alta voce. **ATTENZIONE!** Anche delle parti del nostro corpo iniziano con la vocale "O", quali sono? Bene, adesso che avete capito come si gioca.... **VIA ALLA SCOPERTA DELLE "O"!!!**
- La parola ORSO ha all'inizio e alla fine proprio il suono "O" e ha una forma che ci ricorda un cerchio... cliccate sul link, che segue, per vedere la storia di "ORSO BUCO", vedrete che in questa storia il nostro amico Orso ha il corpo come un cerchio, proprio come la Vocale "O"!

https://www.youtube.com/watch?v=iy_xPd2WKDc

- Dopo aver visto la storia, stampa e ripassa il percorso dell'orso e dei suoi amici con il pennarello. Poi, ritaglia i personaggi della storia e divertiti a farli cadere tutti nella tana dell'Orso! Troverai le istruzioni del gioco in allegato.
- Adesso, avrai visto che la Vocale di questa settimana è uguale ad un cerchio... ma assomiglia, anche, a tante altre cose (esempio: anello, cerchio, palla...). Guardando la vocale, a quale oggetto ti assomiglia? Disegna l'oggetto che hai pensato nella cornicetta, che troverai in allegato.
- E' il momento di provare a scrivere la "O":
 - ❶ prendi un rotolo di carta igienica, un bicchiere, un tappo in plastica e un foglio. Prova a ripassarne con la matita il contorno, cosa hai ottenuto? Sicuramente tantissime "O".
 - ❷ Poi, chiedi ai tuoi genitori una scatola di scarpe, oppure un vassoio o una teglia e della farina da versarci dentro. Con un dito dovrai provare a scrivere, nella farina, la nostra vocale e tutte le altre che abbiamo imparato!
 - ❸ Infine, non può mancare, scrivere con il corpo la nostra vocale!
 - ❹ Ripassa le "O" che trovi nella scheda qui sotto.
- **GIOCHIAMO CON LE RIME:** nella scheda, in allegato, troverete delle immagini, in alto al foglio. Iniziate dalla prima immagine, nominatela ad alta voce e cercate l'immagine in rima, tra quelle poste nella parte bassa del foglio. Dopo averla individuata, unite le due immagini con una linea tracciata con un pennarello. Attenzione agli intrusi!

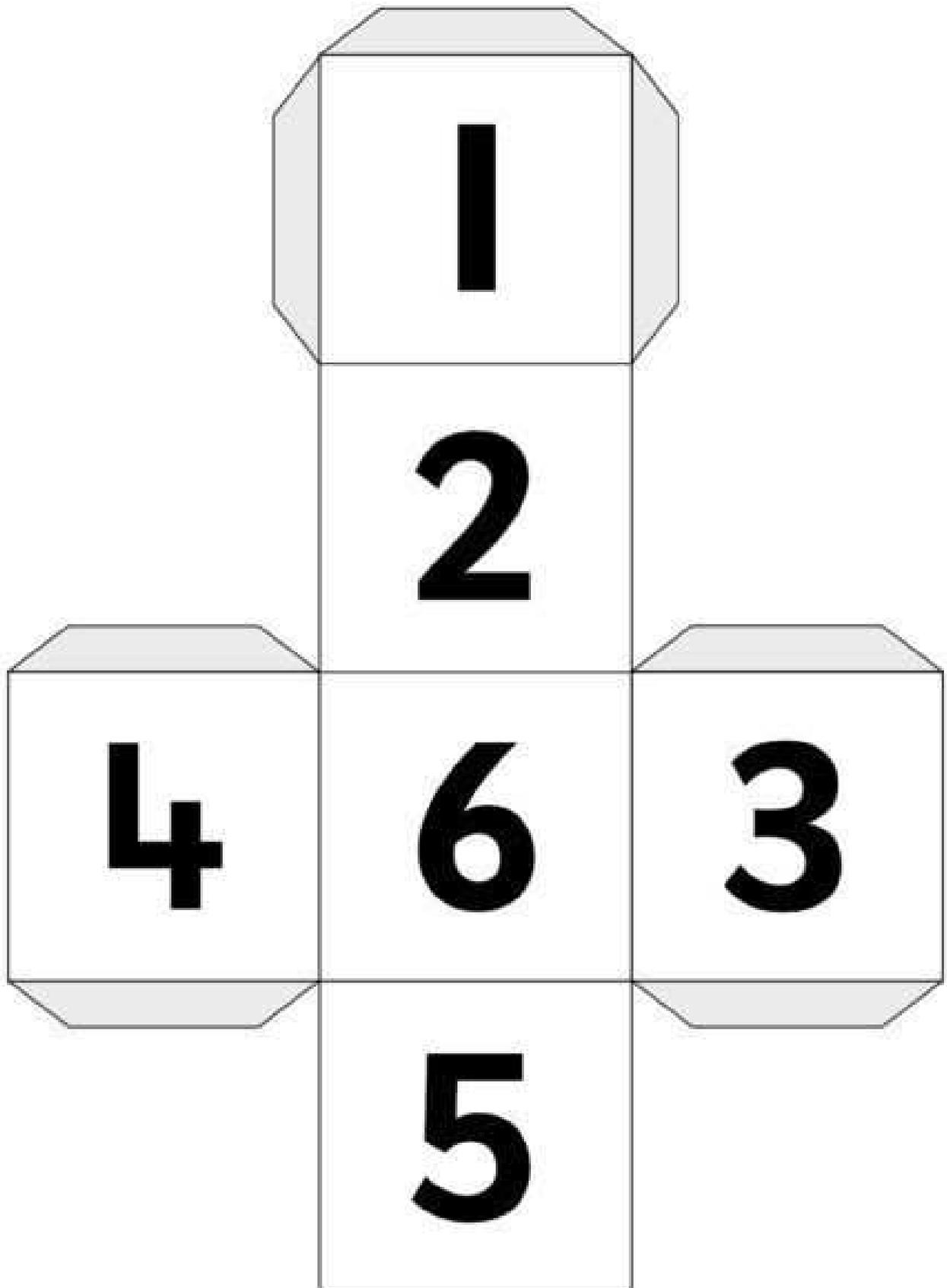
BUON DIVERTIMENTO!





DOPO, AVER RIPASSATO IL PERCORSO CON IL PENNARELLO, RITAGLIA I PERSONAGGI DELLA STORIA.

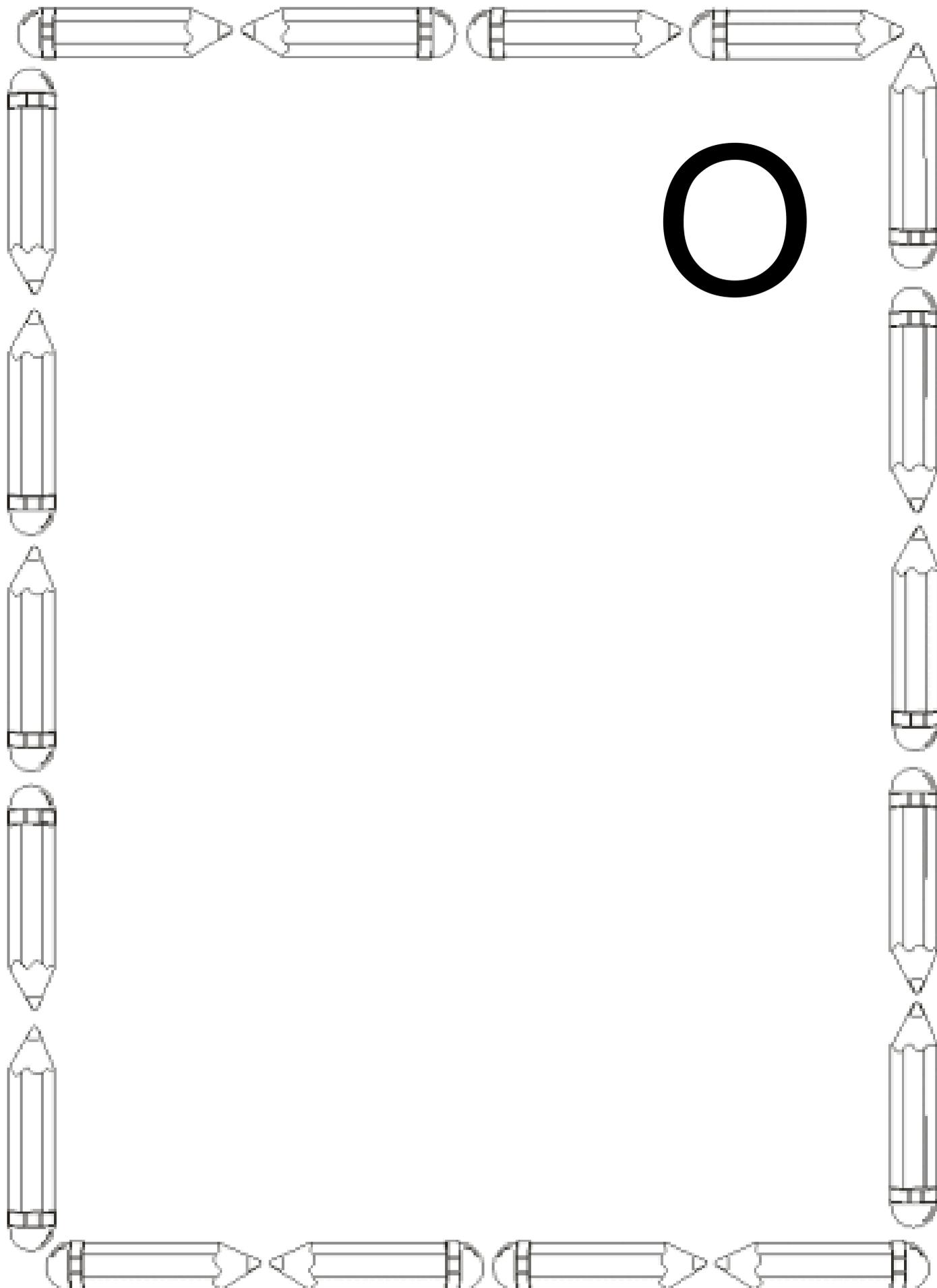
RITAGLIA IL DADO E COMPOILO PER GIOCARE.

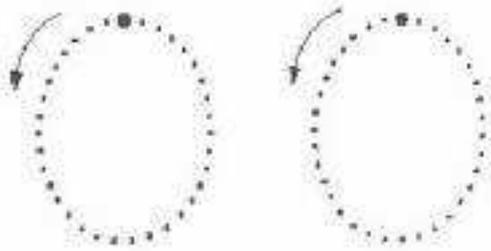
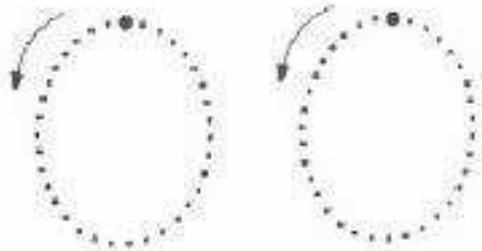
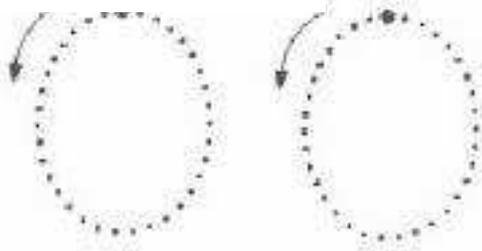
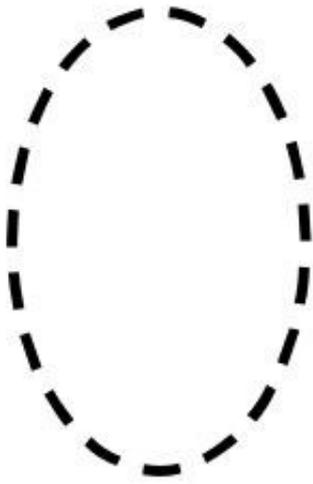


ISTRUZIONI PER GIOCARE

- ✓ I PARTECIPANTI AL GIOCO POSSONO ESSERE MASSIMO 4.
- ✓ OGNI GIOCATORE DEVE AVERE 4 PEDINE DELLO STESSO COLORE QUINDI, AVRA' A DISPOSIZIONE TUTTI GLI ANIMALETTI PER GIOCARE (ORSO, VOLPE, ROSPO E FORMICA).
- ✓ PRIMA DI INIZIARE, OGNI GIOCATORE SCEGLIE CON QUALE ANIMALETTO COMINCIARE IL GIOCO.
- ✓ A TURNO, OGNI GIOCATORE, LANCIAMO IL DADO E MUOVE UNA PEDINA/ANIMALETTO DI TANTE POSIZIONI, QUANTE SONO QUELLE INDICATE DAL DADO. LE POSIZIONI SONO I PUNTI NERI SPARSI NEL PERCORSO.
- ✓ SE LA PEDINA FINISCE NELLA TANA DI UN ANIMALETTO PIU' PICCOLO (esempio: PEDINA VOLPE FINISCE NELLA TANA DELLA FORMICA), ESSENDO LA TANA PIU' PICCOLA DELLA PEDINA, IL GIOCO CONTINUA NORMALMENTE. SE, INVECE, LA PEDINA FINISCE NELLA TANA DI UN ANIMALE PIU' GRANDE (esempio: PEDINA ROSPO FINISCE NELLA TANA DELLA VOLPE), LA PEDINA CADE DENTRO E IL GIOCATORE RIMANE FERMO 1 TURNO.
- ✓ QUANDO LA PEDINA FINISCE NELLA TANA DELLA PROPRIA DIMENSIONE, "TAPPA" LA TANA! QUINDI, GLI ALTRI CHE CAPITERANNO SOPRA NON CADRANNO E IL GIOCATORE NON RIMARRA' FERMO 1 TURNO.
- ✓ VINCE CHI RIESCE A PORTARE TUTTE LE PROPRIE PEDINE, DELLO STESSO COLORE, NELLA TANA DELL'ORSO!
- ✓ LE TANE SONO I CERCHI: MARRONE, ARANCIONE, VERDE E NERO.

DISEGNA UN OGGETTO CHE ASSOMIGLIA ALLA VOCALE "O"







CAPPELLO



TAMBURO



BANANA



TAVOLO



CAMMELLO



TELEVISIONE



PENNELLO



CANGURO



ANELLO



DIAVOLO